|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Caso de Uso | **Combatir** | | | | **CU\_01** | | |
| **Actores** | Jugador | | | | | | |
| **Tipo** | Principal,básico y esencial | | | | | | |
| **Referencias** | RF1,RF5 | | CU\_03 | | | | |
| **Precondición** | Visualización del objeto monstruo | | | | | | |
| **Postcondición** | Si gana combate obtiene el “buen rollo”, y si se pierde se devuelve el “mal rollo” | | | | | | |
| **Autor** | Sofía Fernández Moreno | Fecha | | 14-03-2016 | | Versión | <1.0> |

|  |
| --- |
| Propósito |
| Devolver el resultado de la lucha en el que el jugador saca carta del mazo de monstruo y combate contra el monstruo que le salga |

|  |
| --- |
| Resumen |
| El jugador debe sacar una carta del mazo de monstruos y combatir contra el monstruo que salga. Tras el combate, el monstruo en juego se descarta y el jugador podrá equiparse algunos de sus tesoros ocultos tesoros, respetando las restricciones. |